

數學資料庫
網站資源創作比賽 2007/08
比賽章則

一、目的

本比賽旨在透過鼓勵中學生參與創作與數學有關的網絡資源，提高他們對數學的興趣並擴闊他們在數學方面的視野，同時推廣課外學習數學。

二、參賽資格及組別

1. 所有香港全日制中學生皆可參加（「數學資料庫」成員除外）。
2. 個人或團體（最多六人）參賽皆可。
3. 比賽分初中組（中一至中三）及高中組（中四至中七）。若以團體名義參賽，則以就讀最高年級的組員決定其所屬組別。

三、參賽作品形式

1. 參賽者可創作任何能以網絡形式發放的作品，包括文章、網誌小品、書評、詩詞、故事、漫畫、短片、數學遊戲設計、遊戲程式等等，亦可在同一作品中融合不同形式的創作。請參閱第四項和第十項有關各種類型的作品規格和示例。
2. 參賽作品的題目和程度不限，惟作品內容必須和數學有關。
3. 作品中的文字應以中文或英文為主。使用中文者需盡量使用書面語，以方便讀者閱讀。
4. 不論以個人或團體名義參賽，每位參賽者最多可遞交三份作品。

四、作品規格

1. 作品可以電子檔案或書面形式繳交。
2. 文章、網誌小品、書評、詩詞、故事、數學遊戲設計類型的作品可以 Microsoft Word 或 Open Office 等文書處理程式儲存成 .doc 或 .odt 檔，圖片可插入在 .doc 或 .odt 檔內。所有電腦檔案將列印於 A4 紙上作評審。此類作品亦可以黑色或藍色原子筆整齊地書寫於 A4 紙上，或以電腦打印在 A4 紙上（如參賽者不懂得在電子檔案中輸入數學符號，亦可在電腦打印的文

件上輔以手寫的數學符號)，或製成網頁並把所有有關檔案放進一個資料夾並製成一個 .zip 、 .rar 或 .7z 檔。

3. 參賽者若以數學遊戲設計作題材，必需寫出遊戲名稱、遊戲人數、所需工具、規則和當中涉及的數學知識和技巧。
4. 漫畫作品可以 .jpg 、 .png 、 .gif 或 .bmp 格式儲存，所有電腦檔案將列印於 A4 紙上作評審。此類作品亦可畫在 A4 紙上，或以電腦打印在 A4 紙上，或製成網頁並把所有有關檔案放進一個資料夾並製成一個 .zip 、 .rar 或 .7z 檔。
5. 短片可以 .wmv 或 .mp4 格式儲存。參賽者應在可觀性和網絡發佈的局限兩者之間作出取捨，以選取適當的解像度。如參賽者希望以其他格式儲存，可電郵至 mdwrc08@gmail.com 查詢。
6. 遊戲程式應製成網頁，並把所有有關檔案放進一個資料夾或製成一個 .zip 、 .rar 或 .7z 檔。參賽者亦可以 .swf (Flash 檔) 格式儲存作品。
7. 漫畫、短片和遊戲程式如另附文字說明，則文字說明部分的規格和文章的規格相同。
8. 各類作品字數、顏色、長度等均不限，惟必須方便以網絡形式發佈。
9. 如參賽者創作其他類型的作品，請電郵至 mdwrc08@gmail.com 查詢作品規格。
10. 參賽者遞交作品時必須附以參賽表格。如參賽者遞交超過一份作品，需就每份參賽作品填寫一份參賽表格。

五、遞交作品方法

1. 參賽者可將參賽作品連同參賽表格電郵至 mdwrc08@gmail.com。電郵的大小不得超過 19 MB。
2. 參賽者亦可將參賽作品或載有參賽作品的光碟連同參賽表格郵寄至以下地址。

寄：香港清水灣

香港科技大學數學系

轉交：數學資料庫（網站資源創作比賽 2007/08）

張潤權先生收（PG Student）

3. 本網站會在收到作品後 7 日內以電郵回覆作實。

4. 截止日期為 2008 年 2 月 29 日（星期五）香港時間下午 5 時，以郵戳日期（若以郵寄形式遞交）或電郵伺服器顯示的時間（若以電郵形式遞交）為準。

六、作品評審

1. 所有參賽作品必須符合規格。各類作品的評審準則如下：

作品類型	一般要求	評審準則	約佔比重
文章/網誌小品	圍繞特定的主題撰文，以有趣和獨到的方式作出分析。太著眼於知識性的文章（例如像教科書中的內容）並不合適。	深入和獨到的見解	★★★★
		思考性和啟發性	★★★★
		準確性和嚴謹性	★★★★
		深入淺出的表達方式	★★
		精煉準確的文字	★
書評	選定一本書籍（電影、電視劇等亦可），就其數學方面的內容作出描述和評價，亦可加入個人感想。不宜只就其內容作平鋪直述。	獨到的個人見解	★★★★
		介紹書籍的數學內容	★★
		深入淺出的表達方式	★★
		精煉準確的文字	★
故事/詩詞	創作一個故事 / 一首或多首與數學有關的詩詞。如屬詩詞，可另撰一段文字作出解說。	創意度	★★★★
		與數學的相關程度	★★★★
		生動有趣的表達方式	★★
		精煉準確的文字	★
漫畫 / 短片	創作一幅或一系列漫畫 / 一套短片以帶出某個數學主題。漫畫 / 短片帶出有關主題比文字更為有效者尤佳。參賽者可另撰文字作出解說。	創意度	★★★★
		與數學的相關程度	★★★★
		有效傳意度	★★
		生動有趣的表達方式	★★
		畫功 / 技術水平	★
數學遊戲設	創作一個與數學有關的遊	創意度	★★★★

計	戲。該遊戲可供朋友聚會時進行。	與數學的相關程度	★★★★
		教育意義	★★
遊戲程式	創作一個與數學有關的電腦遊戲程式。該遊戲可以在一般的網絡瀏覽器進行。參賽者可另撰文字作出解說。	創意度	★★★★
		與數學的相關程度	★★★★
		程式穩定性和親和度	★★★★
		教育意義	★★
		生動有趣的表達方式	★★

2. 如有其他類型的作品，或有作品融合不同形式的創作，本網頁將個別製訂適當的評審準則。
3. 評判團包括以下成員：
 - 區國強教授（香港中文大學數學系）
 - 張家麟博士（香港教育學院）
 - 鄭紹遠教授（香港科技大學數學系）
 - 李健賢教授（香港科技大學數學系）

七、賽果公佈

1. 比賽結果將於 2008 年 4 月於「數學資料庫」網頁（<http://www.mathdb.org>）公佈。
2. 頒獎禮將於 2008 年 5 月舉行，詳情亦將於「數學資料庫」網頁公佈。
3. 得獎者所屬的學校將獲另函通知。

八、獎項及獎品

1. 初中組及高中組各設金、銀、銅獎。獎項的數目將視乎參賽作品的質素而定，並且不設上限。初中組的評審標準將較高中組略為寬鬆。
2. 頒發金、銀、銅獎的準則如下：
 - 金獎：在評審準則的各項目均有優異表現

- 銀獎：在評審準則的大部分項目均有優異表現
 - 銅獎：在評審準則的大部分項目均有良好表現
3. 如參賽作品在某些方面有極為突出的表現，則除原有獎項外另獲頒特別獎。
 4. 金、銀、銅獎和特別獎的獎品如下：
 - 特別獎： 500 元書券 及 特別大獎一份
 - 金獎： 300 元書券 及 精美禮品一份
 - 銀獎： 200 元書券 及 精美禮品一份
 - 銅獎： 100 元書券 及 精美禮品一份

九、其他細則

1. 作品必須由參賽者原創（若引用其他作品必須加以註明），並且未經任何形式在公眾報刊、比賽或網絡等場合公開發表。
2. 遞交的作品恕不發還。
3. 本網站有權要求得獎者提出適當的就讀年級證明。
4. 得獎作品的版權由參賽者及本網站共同擁有。
5. 本網站有權將得獎作品作適當修改及在本網站上發布。
6. 若有參賽者違反上述規則，本網站有權取消其參賽資格。
7. 「數學資料庫」成員不得參加是次比賽，以示公允。
8. 如有任何疑問，歡迎電郵至 mdwrc08@gmail.com 查詢。

十、附錄：參賽作品主題示例

以下是一些作品主題的示例。參賽者可考慮採納以下主題和形式，亦可自訂任何與數學有關的主題或自創任何適合於網絡形式發放的作品類型。

- 文章、網誌小品
 - 足球比賽的賽制：撰文討論不同足球比賽的賽制，並評論每種賽制的優劣之處。
 - 「數獨（Sudoku）」的數學：撰文討論「數獨」或其變種所牽涉的數學問題，或編寫電腦程式解決「數獨」問題，或編寫「數獨」遊戲。

- 參賽者可以參考「數學資料庫手記」（連結為：<http://mathdb.blogspot.com/>）的網誌小品。
- 書評
 - 我們推薦以下幾本書籍。參賽者亦可自由選擇其他書籍/電影/電視劇：
 - “The Curious Incident of the Dog in the Night-time” 作者：Mark Haddon
 - 《數學小魔女》作者：Sarah Flannery 譯：葉偉文
 - 《數學和數學家的故事》作者：李學數
 - 《費馬最後定理》作者：Dr. Amir. D. Aczel 譯：林瑞雲
 - 《統計，讓數字說話！》作者：Prof. David S. Moore 譯：鄭惟厚
- 漫畫、短片
 - 參賽者可以就某一個與數學有關的笑話，創作漫畫或短片。
 - 參賽者可以根據一個數學故事（例如歐拉或高斯的歷史）拍成短片，並邀請同學作導演、編劇和演員。參賽者也可以自己創作故事，拍成短片。